

Бързи връзки:

[Оценяване](#)

[Инсталация и конфигурация](#)

[Теми Курсови проекти по ППМУ и М](#)

П

[Теми Курсови проекти по ДПМУ](#)

[За контакти](#)

[Съобщения за извънредни занятия](#)

[Учебна литература и полезни връзки](#)

Достъп до онлайн материали чрез платформата Google Classroom:

2021-2022 ППМУ СТД 3к. зад. <https://classroom.google.com/c/NDgwMzM3Njk4ODky?cjc=2yuzhix>

Базов курс (с най-много учебни материали): П

У ФМИ 2021 ППМУ упр. - СТД 3к. ред.

<https://classroom.google.com/c/MjgxMjkwNTc3NTg4?cjc=3wetca2>

Обща информация по отношение на оценяването:

За специалност СТД (редовни и задочни), оценяването става чрез:

Курсови проекти (отделни) за двете дисциплини ДПМУ, ППМУ. Темите за КП по ППМУ се избират от списък [тук](#). Темите за КП по ДПМУ могат да бъдат избрани от [тук](#).

Минимални изисквания за КП:

1. Работа с БД sqlite3;

2. Минимум 2 activities;

Бонус точки се дават за:

1. Работа с мрежови заявки, многонишкова работа;

2. Работа със специфичен хардуер на мобилното устройство: bluetooth, gsm modem (sms, data call);

3. Работа с *asyncTask*, *Map*, *ConcurrentMap*, *List*, *ArrayList*, *ConcurrentArrayList*, др.

4. *GPS* и *Google Maps* компонента;

Оценките от упражнения се поставят по време на последните часове от триместъра или по време на изпита от ас./гл.ас. Крайните оценки по съответната дисциплина се поставят от титуляра на дисциплината по време на изпита.

За специалност СИ (задочни), оценяването става чрез:

1) Курсови задачи, изпълнени по време на третата част от 5 у.ч. упражнения; **ИЛИ**

2) Решаване на тест по време на третата част от 5 у. ч. упражнения;

Оценките се поставят по време на третата част от 5 у.ч. упражнения и могат да бъдат коригирани от титуляр на дисциплината.

За специалност СИ (редовни), оценяването става чрез:

Курсови проекти по МП. Темите за КП по МП се избират от списък [тук](#) .

Оценките се поставят по време на последната седмица на триместъра и могат да бъдат коригирани от титуляр на дисциплината.

Списък с теми за курсови проекти:

Списък: <https://1drv.ms/w/s!Arl6oidlkCxomX5L9joU9XloqK1k>

Разработвани курсови проекти по време на упражненията (Примерни курсови проекти):

<https://drive.google.com/drive/folders/0B2Sg-oFX9K4NYW9XSUFnSGdRZGM?usp=sharing>

Подготовка за провеждане на упражненията:

1) Андроид студио (Сваляне на архив и разархивиране):

https://drive.google.com/file/d/1QuYudYdE6_D29q779fOU60SArgsajElj/view?usp=sharing

След сваляне и изтегляне се стартира **bin/studio64.exe**

2) Андроид SDK (Сваляне на архив и разархивиране в отделна директория):

Конфигурирано SDK може да изтеглите от тук: <https://drive.google.com/open?id=1l8v8ADlblCO2xXCtjVofhS9rzYgkVp4r>

3) Настройване на Андроид студио за локацията на Android SDK.

File -> Sync Project with Gradle Files

Ако няма настроена папка за локация на Android SDK, ще поиска посочването на пътя до Android SDK. За вече инсталирани среди чрез стандартен инсталатор, най-често SDK се намира в "**C:\Users\mi\AppData\Local\Android\sdk**".

Промяна на локацията на SDK става в Tools -> SDK Manager -> Android SDK Location: Edit и новата папка се задава в отворения се диалогов прозорец.

4) Настройване на виртуално устройство

Tools -> AVD Manager -> + Create Virtual Device. Избира се Phone, Pixel 2XL. При нужда се изтегля API (29, 28 напр.). Емулаторът се инсталира в SDK папката; При изтегляне на SDK от линка по-горе, той вече е в нея и няма нужда от инсталация на емулатор.

Учебна литература и полезни връзки

Най-актуална версия на Android Studio за разработка можете да свалите от [тук](#).

Проекти, работени по време на упражненията, можете да видите тук: <https://drive.google.com/drive/folders/0B2Sg-oFX9K4NYW9XSUFnSGdRZGM?usp=sharing>

С цел подпомагане на работата за упражненията е създаден базов проект за Android Studio, който можете да свалите от [тук](#).

Книга за самоподготовка: "Практическо програмиране за Android" Денис Колисниченко, второ преработено и допълнено издание, изд. "Асеновци", ISBN 978-954-8898-76-8;

Всеки студент задължително прави Курсов проект. Следва списък с примерни курсови проекти, от които студентите могат да избират, а биха могли да предлагат други теми с подобна трудност и при преценка на преподавателя, да бъдат одобрени.

Теми за проекти по ДПМУ

№

Разпределен на

Проект

1

Да се създаде част от дизайн за мобилно приложение за електронен магазин за оръжия. Да с

2

Да се създаде част от дизайн за мобилно приложение за електронен магазин за оръжия. Да с

3

Да се създаде част от дизайн за мобилно приложение за електронен магазин за оръжия. Да с

4

Да се създаде част от дизайн за мобилно приложение за електронен магазин за оръжия. Да с

5

Да се създаде част от дизайн за приложение „Активни потребители“, което да има за цел докл

6

Да се създаде част от дизайн за приложение „Активни потребители“, което да има за цел докл

7

Да се създаде част от дизайн за приложение „Светците на деня“, което да реализира следнит

8

Да се създаде част от дизайн за приложение „Шах“ със следните

9

Да се създаде част от дизайн за приложение „Новинарски портал“. В главното

10

Да се създаде част от дизайн за мобилно приложение „Портал за продажби“. Да реализира с

11

Да се създаде част от дизайн за мобилно приложение „Месинджър“. Главното

12

Да се създаде част от дизайн за приложение „Дама“ със следните

13

Да се създаде дизайн за приложение, подобно на

14

Да се създаде дизайн за приложение „Организатор на задачи“. В главното

15

Да се създаде част от дизайн за приложение „Съвестни шофьори“, което да има за цел докла.

16

Да се създаде част от дизайн за приложение за провеждане на анкети. Да има Главно

17

Да се създаде дизайн за приложение на туристическа агенция, предлагаща организирани екск

18

Да се създаде дизайн за приложение „Съветник за тренировки“. Главното

19

Да се създаде част от дизайн за приложение „Моите часове за деня“, което да подпомага студ

20

Да се създаде част от дизайн за приложение „Корупционни сигнали“, което да има за цел докл

21

Да се създаде дизайн за приложение „Видео уроци за програмисти“. Главното

22

Да се създаде част от дизайн за мобилно приложение „Онлайн аптека“. Да реализира с подхо

23

Да се създаде част от дизайн за мобилно приложение „Каталог на ресторанти“. Главното

24

Да се създаде част от дизайн за мобилно приложение, подпомагащо работата на мрежови адм

25

Да се създаде част от дизайн за мобилно приложение

26

Да се създаде дизайн за приложение „Каталог книги“. Главното

27

Да се създаде дизайн за мобилно приложение „Игра Тетрис“. Да се създаде

28

Да се създаде дизайн за мобилно приложение за ресторант, в който поръчките вместо с викан

29

Да се създаде дизайн за мобилно приложение „Умен градски транспорт“. Да има необходимит

30

Да се създаде дизайн за мобилно приложение „Агенция за недвижими имоти“. Да има необхо

Обявления за извънредни занятия

За допълнителна **информация и въпроси:**

гл. ас. д-р инж. **Георги Пашев**;

е-mail: **georgepashev** (at) **uni-plovdiv**.bg;

